ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Нет. То, кем ты был до того, как встал на путь Цифры, больше не имеет значения. Более того, твой внешний вид и сленг исключает любую вероятность определить, откуда ты родом.

СНАРЯЖЕНИЕ

У тебя есть мощный портативный компьютер, модифицированный коммуникатор и пистолет (средняя). Ты также имеешь модифицированный кредитный чип. Выбери еще два предмета из списка:

- ☐ Одноразовый чип, который гарантированно заставит банкомат выдать 300 кредитов;
- ☐ ЭМИ-граната — при взрыве в радиусе 30 метров на 15 минут выключается вся электроника;
- ☐ Информационный кристалл с компроматом на кого-то;
- ☐ Набор взломщика (3 использования): Потрать 1 использование и взломай любой электронный замок. Взломанный замок выходит из строя и не может быть использован по назначению.
- ☐ Набор подрывника (5 использований): Потрать 1 использование и установи бомбу, которая взорвется по твоему желанию. Это может быть мина с датчиком движения или системный детонатор с дистанционным взрывателем. Потрать 1 использование и разминируй бомбу.

СВЯЗИ (ВПИШИ СОРАТНИКОВ)

- ________________: Его досье сфабриковано. Зачем?
- ________________: Помог мне ранее. Безвозмездно?
- ________________: Он очень важен для Цифры. Чем?
- ________________: Видит то, что не вижу я. Что?

ДАО ЦИФРЫ

Сегодня информационные сети проникли повсеместно, и практически не осталось цивилизованного уголка, где бы не были применены IT- технологии того или иного уровня. Но с твоей точки зрения эти технологии — каменный век в его самом классическом понимании. Даже те, кто называют себя хакерами с большой буквы, вызывают лишь улыбку. Оттуда, где находишься ты, они выглядят как дети.

Твое главное отличие от них — твой Путь. Ты не просто работаешь с информацией — ты служишь ей, а она за это служит тебе. Там, где остальным необходимы сложные устройства доступа, ты обходишься силой всего лишь одного небольшого импланта. Основная работа все равно производится прямо в мозге.

Кто-то древний сказал, что любая достаточно развитая технология неотличима от магии. Ты — прямое доказательство этого высказывания. Ты манипулируешь кодом на уровне, расположенном глубже нулей и единиц, превращаешь сложные механизмы в послушных рабов, и способен видеть истину — весь мир всего лишь грандиозное здание, построенное из информации. Той информации, которая требует подлинного служения, взамен даря безграничные возможности.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной: Фронтир**
Автор: Кирилл Румянцев
Иллюстрация: Игорь Есаулов.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

- **Укажи** имя персонажа — постарайся, чтобы имя подходило миру игры, а не выбивалось из него.
- **Выбери** внешний вид. Выбери по одному пункту из каждой строчки или придумай сам.
- **Распредели** +2, +1, 0 и –1 по характеристикам.
- **Выбери** происхождение — если класс подразумевает варианты происхождения персонажа, ты можешь выбрать тот, который тебе подойдет.
- **Впиши** имена соратников в свои связи.
- Внимательно **прочитай** стартовые ходы своего класса и **выполни** все дополнительные шаги, которые там указаны.
- **Прочитай** список снаряжения и **сделай** выбор, если требуется.



СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Имплант: В твоей голове установлен уникальный имплант. Он позволяет подключаться к информационным сетям без физического контакта. Выбери три программы из каталога, установленных в память импланта. Когда ты повышаешь свой уровень, выбери еще 1 программу (вместо специального хода).

Дефрагментация: ОС импланта несовершенна. Когда ты активируешь программу на 6—, программа не работает, вместо этого вызывая сбой и утечку памяти. Отметь 1 ячейку. Один раз в день Ведущий может заставить тебя выбрать 1 за каждую заполненную ячейку утечки:

- Ты видишь что-то, чего здесь нет;
- Ты считаешь соратника врагом;
- Ты уверен, что знаешь истину;
- Ты теряешь контроль над собой на несколько минут.

Дефрагментация очищает все ячейки за 1d6+2 часа, в течение которых ты не можешь использовать имплант.

Сетевой анализатор: Когда ты ищешь канал передачи данных, бросъ+Навык. На 10+ ты обнаружил необходимый канал и можешь подключиться к нему, получив передаваемую по каналу информацию. На 7—9 то же самое, но есть сложность. Выбери 1:

- Канал зашифрован, и часть данных потеряна;
- Попытка подключения запустила систему безопасности;
- Сбой — следующая активация получит штраф —1.

Бредущий в сети: Прибыв в новое место, бросъ+Репутация. На 10+ ты знаешь одного из местных хакеров и возьми 3. На 7—9 то же самое, но возьми 1. Потрать 1 и выбери один вариант из списка:

- Он задолжал мне услугу;
- Он сидит довольно высоко;
- Он знает что-то необычайно важное;
- Он поможет надежно укрыться;
- Он может вывезти меня отсюда.

КАТАЛОГ ПРОГРАММ

- ☐ **Анонимайзер**: Когда ты пытаешься передать сообщение так, чтобы получатель принял тебя за другого человека, бросъ+Репутация. На 10+ получатель уверен в подлинности данных. На 7—9 получатель что-то подозревает, и тебе надо добавить убедительности.
- ☐ **Белый шум**: Когда ты перегружаешь информационный канал, бросъ+Навык. На 10+ канал перегружен, обмен данными невозможен, и это выглядит как сбой. На 7—9 то же самое, но система знает, что ее взломали.

ИМЯ

ВНЕШНИЙ ВИД

Визор, глазной имплант или отрешенный взгляд красных глаз

Лысый, дреды или абсолютный хаос на голове

Странный костюм, неопрятный вид или что-то специфическое

Тощий, косметические импланты или непонятный пол

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ



1d



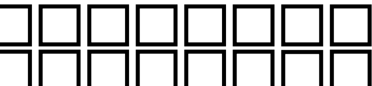




УТЕЧКА



EXP:



УРОВЕНЬ:



КАТАЛОГ ПРОГРАММ (CONT.)

- ☐ **Критическая ошибка**: Когда ты инициируешь сбой в системе, бросъ+Навык. На 10+ система начинает самодиагностику и не функционирует в течение нескольких минут. На 7-9 то же самое и выбери 1 эффект, который наступит после перезагрузки:
  - Система будет работать с большей эффективностью;
  - Система больше не будет подвержена взлому;
  - Система выключится, оповестив оператора о сбое;
- ☐ **Кэш безопасности**: Когда у тебя есть утечка памяти (хотя бы 1 ячейка), ты можешь очистить все заполненные ячейки. Однако вместе с мусорными данными в сеть утекает какая-то важная информация, содержащаяся в твоем сознании или твоей памяти.
- ☐ **Лог-паук**: Когда ты исследуешь электронный прибор или объект, считай 7—9 как 10+. Более того, на 12+ Ведущий не только скажет тебе что-то интересное и полезное, но и ты можешь добавить что-то полезное от себя.
- ☐ **Мультизадачность**: Как опция, запущенная программа получает штраф —2, но действует одновременно на все однотипные системы и приборы в зоне видимости.
- ☐ **Перегрузка**: Когда ты пытаешься причинить урон с помощью окружающей среды (силовые кабели, сервоприводы, другая инфраструктура), бросъ+Ярость. На 10+ нанеси противнику 3d Урона и опиши последствия. На 7—9 противник оглушен или дезориентирован, но урона не получил.
- ☐ **Полный контроль**: Выбери систему и бросъ+Навык. На 10+ ты полностью контролируешь эту систему, пока концентрируешься. На 7—9 ты также подвергаешь себя угрозе.
- ☐ **Сетевой взломщик**: Когда ты взламываешь устройство, считай 7—9 как 10+.
- ☐ **Троян**: Выбери систему, бросъ+Контроль и укажи условия и задачу. На 10+ ты закладываешь в систему программу, которая запустится при наступлении указанных условий и начнет выполнять поставленную задачу. На 7—9 также выбери 1:
  - Программа вызывает заметные сбои в работе системы;
  - Программа действует немного не так (на усмотрение Ведущего);